

# チームビルディングとモチベーションアップ

業界をリードするチームは、単なる個々の力ではなく、協力と結集によって成り立っています。当研修プログラムでは、様々な業界におけるモチベーションの現状や、離職の原因に焦点を当て、チームビルディングとモチベーション向上の重要性を探究します。



各セッションでは、チーム成立の3要件、チームで働く意義、そして現実的な問題解決のための演習やゲームを通じて、参加者の洞察力を高めます。モチベーション理論や褒める・叱るといった関連するスキルを磨き、双方向のコミュニケーションを強化します。

また、叱る方法やアンガーマネジメントの理解も重視し、効果的なフィードバックや調整手法の学びを提供します。最後の総合演習では、チームの発展段階における各人の役割を観察し、受講者同士がフィードバックを行います。

そして、自己成長のための実践的な指針を示し、研修成果の共有を促進します。受講者が研修で得た知識とスキルを現場に持ち帰り、それを積極的に活用するためのサポートも提供しています。

このプログラムは、多様な業界におけるチーム力強化とモチベーション向上のための包括的な研修であり、受講者が個人レベルでの成長を実感できると同時に、組織全体の成果にも寄与できるものとなっています。

コース詳細	
研修講座コード	PS026
受講料	¥ 55,000
開催予定	2日間(12時間) 2026-10-26(月) ～ 2026-10-27(火)
開講時間	9:30～16:30 （お昼休み 基本12：00から13：00まで）
前提知識	
対象者	チーム運営能力を必要としている方、今後必要とされる方
到達目標	<ul style="list-style-type: none"><li>・チームの混乱期を歓迎できる。</li><li>・メンバーの褒め方を7つ以上使い分けられる。</li><li>・モチベーション理論について基礎的な知識を身につけ他者に説明できる</li></ul>
講師	セイ・コンサルティング・グループ株式会社 田淵真理子
備考	

## 研修内容

### <1日目>

#### ◎オリエンテーション【講義】

- ・IT業界におけるモチベーションの現状
- ・IT業界を去る人たち 3つの避けられる原因

#### 1. チームビルディングとは【演習】

- (1) チーム成立の3要件
- (2) 我々はなぜチームで働くのか？
- (3) 「UFO着陸ゲーム」による問題提起
- (4) 講師フィードバック
- (5) 気づきの獲得

#### 2. チームのコミュニケーション【演習】

- (1) フォロワーシップ
- (2) 「Yes」だけでは生きていけない
- (3) チームの衝突は歓迎すべき？
- (4) 「伝言メモゲーム」による問題提起
- (5) 確実な報・連・相のためにあなたは

#### 3. モチベーション理論【講義】

- (1) 不満を解消するには？
- (2) 欲求のレベルを見極める
- (3) 人が動機づけされる仕組み

#### 4. 褒める【演習】

- (1) あなたはなぜ褒めないのか？
- (2) 良い褒め方 7箇条+α
- (3) 「アゲアゲモチベーションゲーム」

### <2日目>

#### 5. 叱る【演習】

- (1) 「叱る」と「怒る」はどう違う？
- (2) 怒られすぎると人は・・・
- (3) アンガーマネジメント
- (4) 悪い叱り方 7箇条
- (5) 良い叱り方 3ステップ
- (6) 謝り方、ねぎらい方

#### 6. アンガーマネジメント【講義】

- (1) エリスのABC理論

#### 7. 総合演習【演習】

- ・「領土拡大ゲーム」
- ・受講者からのフィードバック

リーダーシップとコミュニケーション、チームの発展段階における各人の役割について観察を元にフィードバックし合います。

- ・講師コメント

#### ◎総まとめ

- ・自己成長のための指針

～研修成果お持ち帰りシートの記入と全員発表

※進捗状況により変更となる場合があります。

## お問い合わせ先

(株)北海道ソフトウェア技術開発機構 事業部研修課

営業時間: 平日 9:00～17:00

お問合せ: <https://www.deos.co.jp/contact>

電話: (011) 816-9700